

РЕЗУЛЬТАТИ

поточного моніторингу

проєкту "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти для майбутніх учителів", акронім **STREAM** (грантова угода №101098885 – ERASMUS-JMO-2022-HEI-TCH-RSCH-UA-IBA) за програмою **Erasmus+**,
напряом **Jean Monnet Module**

Піврічний/річний/заключний (зазначити необхідне)	річний
Період звітування	01.01.2024-31.12.2024
1. Вихідні дані проєкту (програми)	
Партнер з розвитку	Європейський Союз Представництво установи партнера з розвитку в Україні: Представництво Європейського Союзу в Україні
Бенефіціар	Міністерство освіти і науки України
Реципієнт	УДУ імені Михайла Драгоманова
Номер реєстраційної картки проєкту	5063-01 (грантова угода №101098885 – ERASMUS-JMO-2022-HEI-TCH-RSCH-UA-IBA)
2. Інформація про досягнення очікуваних результатів	
Узагальнені результати реалізації проєкту (програми) в кількісних та/або якісних показниках	<ol style="list-style-type: none">1. За результатами відгуків зовнішніх рецензентів та з урахування аналізу тенденцій розвитку сучасних цифрових технологій за попередній період реалізації проєкту оновлено та впроваджено в освітній процес навчальну дисципліну в рамках академічного модуля STREAM "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти" (відображено в навчальних планах підготовки студентів та матеріалах кафедри, на якій виконується проєкт).2. Оновлено та впроваджено в освітній процес електронний навчальний курс в рамках академічного модуля STREAM "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти".3. Затверджено та рекомендовано до друку Вченою радою УДУ імені Михайла Драгоманова програму навчальної дисципліни в рамках академічного модуля STREAM "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти" (для магістерського рівня).4. Розроблено та впроваджено в освітній процес навчальну дисципліну в рамках академічного модуля

	<p>STREAM "Цифрові технології у STREAM освіті" (відображено у вибіркових блоках навчальних планів для підготовки студентів, майбутніх учителів інформатики).</p> <ol style="list-style-type: none"> 5. Підготовлено проміжний звіт за результатами реалізації проєкту за попередній період. 6. Розроблено структуру та контент Літньої школи STREAM 2024 для вчителів інформатики, математики, робототехніки та природничих дисциплін з питань використання кращих практик ЄС у галузі STREAM освіти. 7. Здійснено дослідницький візит в Європейську лабораторію освітніх технологій EDUMOTIVA (Афіни, Греція), метою якого було вивчення досвіду та провідних практик у галузі STEAM освіти та освітньої робототехніки, а також розширення співпраці між УДУ та грецькими науковими та освітніми установами (15-18 травня 2024 р.). 8. Розроблено електронний курс Літньої школи STREAM 2024 для вчителів інформатики, математики, робототехніки та природничих дисциплін з питань використання кращих практик ЄС у галузі STREAM освіти. 9. Проведено Літню школу STREAM 2024 для вчителів інформатики, математики, робототехніки та природничих дисциплін з питань використання кращих практик ЄС у галузі STREAM освіти (23-26 вересня 2024 р.). 10. Розроблено та опубліковано у цифровому форматі інтерактивний посібник для освітян "Цифрова трансформація та STREAM освіта" (https://www.npu-stream.org/materials#guide). 11. За результатами виконання проєкту всього опубліковано 1 посібник, 2 статті, 6 тез матеріалів конференцій. 12. Здійснюється систематичне інформування освітянської спільноти та широкої громадськості про матеріали і ресурси проєкту, анонси подій та проведені події в рамках проєкту, що відображається на інформаційних ресурсах проєкту.
<p>Посилання на інтернет-ресурси, де розміщено</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Сайт проєкту STREAM: https://www.npu-stream.org/ 2. Офіційна сторінка проєкту STREAM на Фейсбук: https://www.facebook.com/profile.php?id=100086840350807

<p>інформацію про результати реалізації проєкту (програми) та інші матеріали або документи, розроблені в рамках проєкту (програми)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 3. Офіційний ютуб-канал проєкту STREAM: https://youtu.be/I9a5D5LmYqM 4. Електронний навчальний курс в рамках академічного модуля STREAM "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти": https://moodle.npu.edu.ua/course/view.php?id=6941 5. Електронний навчальний курс в рамках академічного модуля STREAM "Цифрові технології у STREAM освіти": https://moodle.udu.edu.ua/course/view.php?id=7962 6. Електронний курс Літньої школи STREAM 2024: https://moodle.udu.edu.ua/course/view.php?id=8925 7. Відеозаписи тренінгів Літньої школи STREAM 2024 (https://www.youtube.com/playlist?list=PL18l11njHidLyq9NfeiKoDJIAq3bs7BT1). 8. Інтерактивний посібник для освітян у цифровому форматі "Цифрова трансформація та STREAM освіта": https://www.npu-stream.org/materials#guide. 9. Сторінка кафедрального сайту, присвячена міжнародним проєктам: https://kitp.fmif.udu.edu.ua/mizhnarodni-proiekty/ 10. Матеріали для опитування освітян та слухачів курсу (студентів, майбутніх учителів) в рамках проєкту: https://forms.gle/3miTqiX3CMEjm1aob, https://forms.gle/xUuUcKBcxM4bDFnK8
--	--

3. Порівняння запланованих результатів проєкту (програми) з досягнутими

<p><i>Кількісні та/або якісні критерії результативності проєкту (програми)</i></p>	<p><i>Заплановані результати на кінець звітного періоду</i></p>	<p><i>Фактичні результати на кінець звітного періоду</i></p>
<ol style="list-style-type: none"> 1. Наявні інформаційні матеріали про проєкт та ресурси проєкту, анонси подій та інформація про проведені події. 2. Затверджена програма навчальної дисципліни "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти". 3. Оновлені матеріали навчальної дисципліни "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти". 4. Оновлений електронний навчальний курс "Кращі 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Проаналізувати активність користувачів з питань використання інформаційних ресурсів і матеріалів проєкту та їх активність при роботі з ресурсами проєкту в соціальних медіа. 2. Затвердити та опублікувати програму навчальної дисципліни "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти". 3. Оновити та впровадити в освітній процес навчальну дисципліну "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти". 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Проаналізовано активність користувачів з питань використання інформаційних ресурсів і матеріалів проєкту та їх активність при роботі з ресурсами проєкту в соціальних медіа (відображено в проміжному звіті). 2. Затверджено та опубліковано програму навчальної дисципліни "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти". 3. Оновлено та впроваджено в освітній процес навчальну дисципліну "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти" (відображено в звіті).

<p>практики ЄС у галузі STREAM освіти".</p> <p>5. Підготовлений проміжний звіт за результатами опитування освітян та слухачів курсу за звітний період.</p> <p>6. Здійснений дослідницький візит в Європейську лабораторію освітніх технологій EDUMOTIVA (Афіни, Греція).</p> <p>7. Розроблена структура та контент Літньої школи STREAM 2024 для вчителів інформатики, математики, робототехніки та природничих дисциплін з питань використання кращих практик ЄС у галузі STREAM освіти.</p> <p>8. Розроблені матеріали навчальної дисципліни "Цифрові технології у STREAM освіті".</p> <p>9. Розроблений електронний навчальний курс "Цифрові технології у STREAM освіті".</p> <p>10. Розроблений електронний курс Літньої школи STREAM 2024.</p> <p>11. Проведена Літня школа STREAM 2024.</p> <p>12. Розроблений посібник для освітян "Цифрова трансформація та STREAM освіта".</p> <p>13. Наявність публікацій за результатами виконання проєкту STREAM.</p>	<p>4. Оновити та впровадити в освітній процес електронний навчальний курс навчальної дисципліни "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти".</p> <p>5. Підготувати проміжний звіт за результатами опитування освітян та слухачів курсу за звітний період.</p> <p>6. Здійснити дослідницький візит до грецької дослідницької установи з метою вивчення досвіду та провідних практик у галузі STEAM освіти та освітньої робототехніки, а також для розширення співпраці між УДУ та грецькими науковими та освітніми установами.</p> <p>7. Розробити структуру та контент Літньої школи STREAM 2024.</p> <p>8. Розробити матеріали навчальної дисципліни "Цифрові технології у STREAM освіті".</p> <p>9. Розробити електронний навчальний курс "Цифрові технології у STREAM освіті".</p> <p>10. Розробити електронний курс Літньої школи STREAM 2024.</p> <p>11. Провести Літню школу STREAM 2024.</p> <p>12. Розробити посібник для освітян "Цифрова трансформація та STREAM освіта".</p> <p>13. Підготувати публікації за результатами виконання проєкту STREAM.</p>	<p>4. Оновлено та впроваджено в освітній процес електронний навчальний курс навчальної дисципліни "Кращі практики ЄС у галузі STREAM освіти" (відображено в звіті).</p> <p>5. Проаналізовано результати опитування освітян і слухачів курсу за звітний період, на основі чого підготовлено проміжний звіт.</p> <p>6. Здійснено дослідницький візит до Європейської лабораторії освітніх технологій EDUMOTIVA (Афіни, Греція) з метою вивчення досвіду та провідних практик у галузі STEAM освіти та освітньої робототехніки, а також для розширення співпраці між УДУ та грецькими науковими та освітніми установами (наявні сертифікати про дослідницький візит), 15-18 травня 2024 р.</p> <p>7. Розроблено структуру та контент Літньої школи STREAM 2024.</p> <p>8. Розроблено матеріали навчальної дисципліни "Цифрові технології у STREAM освіті".</p> <p>9. Розроблено електронний навчальний курс "Цифрові технології у STREAM освіті".</p> <p>10. Розроблено електронний курс Літньої школи STREAM 2024.</p> <p>11. Проведено Літню школу STREAM 2024 (23-26 вересня 2024 р.).</p> <p>12. Розроблено та опубліковано у цифровому форматі інтерактивний посібник для освітян "Цифрова трансформація та STREAM освіта".</p> <p>13. Підготовлено 8 публікацій за результатами виконання проєкту STREAM. З них – 2 статті, 6 тез у матеріалах конференцій (відображено в звіті).</p>
4. Проблемні питання та/або пропозиції		
-		

Відповідальна особа

Оксана СТРУТИНСЬКА

(ініціали та прізвище)

Керівник реципієнта

Віктор АНДРУЩЕНКО

(ініціали та прізвище)